

■ Drink Royale – Regras Oficiais

■ Objetivo

Cumprir os desafios, rir das situações e se divertir. O jogo pode ser jogado com qualquer tipo de bebida — suco, refrigerante, energético, água, café, ou, se o grupo quiser sofrer um pouco, pode usar 'bebidas castigo', como:

- Água com pimenta
- Suco de limão puro
- Vinagre diluído
- Café frio sem açúcar
- Leite com sal
- Refrigerante quente

■ Número de Jogadores

De 3 a 10 jogadores (ou mais, se ninguém tiver bom senso).

■ Como Jogar

1. Embaralhe todas as 32 cartas (8 tipos, 4 cópias de cada).
2. Cada jogador, na sua vez, puxa uma carta do topo e lê em voz alta.
3. Todos seguem o que está escrito na carta.
4. Quando o baralho acabar, reembaralhe e continue jogando.
5. O jogo só termina quando o grupo decidir parar.

■ As Cartas

1. Escolha um Jogador para Beber

Escolha uma pessoa da mesa para tomar 1 gole. Até a sua próxima vez, sempre que essa pessoa beber, você também bebe.

2. Duelo de Jokenpô

Escolha alguém para um melhor de 3 (pedra, papel e tesoura). Quem perder, bebe.

3. Escolha 3 Pessoas para Beber

Escolha três jogadores para beber. Você decide se cada um toma 1 gole ou se alguém leva os 3 de uma vez.

4. Sapo Caiu na Lagoa

Todos devem repetir a sequência: UM – SAPO – CAIU – NA – LAGOA – PLOFT. A cada rodada, as palavras são repetidas o número de vezes correspondente à rodada. Exemplo – Rodada 3: 'Um, um, um – Sapo, sapo, sapo – Caiu, caiu, caiu – Na, na, na – Lagoa, lagoa, lagoa – Ploft, ploft, ploft.' Quem errar, bebe.

5. Jogo CS Composto (Coxa e Sobrecoxa)

Um jogador começa com uma palavra. O próximo deve dizer outra relacionada, mas: não pode começar com S ou C e não pode ser palavra composta. Quem quebrar a lógica, travar ou errar, bebe.

6. Continência ou Banheiro

Pode ser usada a qualquer momento para: fazer uma continência (o último a imitar, bebe) ou usar como passe para ir ao banheiro sem penalidades.

7. Conte uma Piada ou Jogo do PI

Opção 1: Conte uma piada. Se ninguém rir, você bebe. Opção 2: Inicie o Jogo do PI: comece dizendo '1' e siga em ordem. Quando o número for múltiplo de 7 (7, 14, 21...) ou contiver o dígito 7 (7, 17, 27...), diga 'PI'. Quem errar, bebe.

8. Crie uma Regra ou Palavra Proibida

Crie uma regra válida até sua próxima vez (ex: não pode apontar, não pode rir, não pode falar 'bebo'). Quem quebrar, bebe. Ou defina uma palavra proibida (ex: 'sim', 'não', 'vai'). Quem disser, bebe.

■ Fim de Jogo

Não existe número de rodadas fixo. O jogo acaba quando o grupo decidir — ou quando ninguém mais aguentar os goles.